

semelhantes ao prisioneiro foram responsáveis pela destruição daquela aldeia e pela expulsão dos Goblins de suas tocas nas cordilheiras. Por fim ele os levará até o Templo onde está o prisioneiro. O grupo pode não se convencer e continuar a lutar contra os goblins e Rabulk.

- Se o grupo inspecionar o exterior do templo, encontrarão uma porta para o porão. Apenas Rabulk e o prisioneiro encontram-se no Templo. E podem ter uma chance de matar o Grande Líder sem que esse acorde.

**Goblin (18)** TdP 1, XP 25, Mov 4, DV 1 (6/9), CA 13, Ini 5/7. Ataque: 1 espada curta +2 (1d6)/1 arco curto +2 (1d6)

**Grande Líder Rabulk** TdP 1, XP 35, Mov 6, DV 2 (10/16), CA 15, Ini 5/7. Ataque: 1 cimitarra +3 (1d6+3).

### ■ O Peigo Oculco

O jovem de cabelos castanhos na altura dos ombros; dentro da jaula mostra-se abatido com ferimentos e hematomas espalhados por seus braços e pernas. Ao perceber a chegada do grupo, estejam acompanhados ou não por Rabulk, o jovem dentro da jaula começa a chorar pedindo socorro. Quando ele se aproximar a menos de um metro do portador do colar de ouro de Jenna, seu corpo

se transforma rapidamente: seu rosto se torna liso, sem olhos, cabelos, sombrancelhas ou orelhas. No lugar de seu nariz, apenas dois sulcos, a boca disforme exhibe dentes retorcidos esverdeados. A pele fica pálida, podendo-se ver o azul das veias do corpo. Os braços e pernas agora se dobram para qualquer um dos lados, e a criatura passa a se movimentar, com muita agilidade sobre os quatro membros. As unhas dos pés e das mãos ficam crescidas e pontiagudas. Ele emite um uivo tenebroso e agudo, antes de destruir a jaula em que estava preso a atacar o grupo. Todos os personagens recebem -1 em todos os testes por 1d6+1 rodadas. Se o grupo não matou Rabulk, ele auxilia na luta contra a terrível criatura.

**Demônio (Niei)** TdP 3, XP 140, Mov 12, DV 3+1 (19/31), CA 15, Ini 8. Ataque: 2 garras (1d6 cada)

Quando o demônio chegar a metade de seus PVs, Jenna aparece no templo, também em forma de demônio, mas com correntes saindo de seus braços e pernas, com ganchos nas pontas (qualquer Goblin que tenha sobrevivido, foi morto por ela).

**Jenna** TdP 4, XP 250, Mov 9, DV 4 (28/40), CA 15, Ini 5/8. Ataque: 2 garras (1d6 cada), corrente com ganchos (1d6 + aprisiona o jogador por 1d4 rodadas, causando 1 de dano por rodada).

Após esse encontro a viagem transcorre tranquilamente. 15 Goblins atacarão.

- Se os jogadores escolherem tentar entrar na aldeia por outro caminho, encontrarão através da mata uma trilha antiga que os leva para uma abertura na grande cerca.

- Se algum jogador decidir explorar futuramente o lugar ele vai contar 18 Goblins em toda a aldeia, que esta com todas suas casas devastadas, com exceção de um templo onde provavelmente o jovem é mantido.

- Se os jogadores conversarem com o Grande Líder Rabulk, que esta dentro do templo com o jovem prisioneiro.

- Se em combate, o grupo matar mais de 10 Goblins, (ou o mestre não quiser que os jogadores morram), Rabulk aparece e ordena que seus guerreiros parem de atacar.

Rabulk é um goblin grande com cerca de 1,95 metros de altura, com a cor da pele marrom como os braços fortes, uma barbiga proeminente saindo pelo colar e pernas grossas e curtas. Ele conversará com o grupo e fará de tudo para convencer os jogadores de que o prisioneiro é uma ameaça a todos eles. Contará a história de como as criaturas

se transforma rapidamente: seu rosto se torna liso, sem olhos, cabelos, sombrancelhas ou orelhas. No lugar de seu nariz, apenas dois sulcos, a boca disforme exhibe dentes retorcidos esverdeados. A pele fica pálida, podendo-se ver o azul das veias do corpo. Os braços e pernas agora se dobram para qualquer um dos lados, e a criatura passa a se movimentar, com muita agilidade sobre os quatro membros. As unhas dos pés e das mãos ficam crescidas e pontiagudas. Ele emite um uivo tenebroso e agudo, antes de destruir a jaula em que estava preso a atacar o grupo. Todos os personagens recebem -1 em todos os testes por 1d6+1 rodadas. Se o grupo não matou Rabulk, ele auxilia na luta contra a terrível criatura.

Quando o demônio chegar a metade de seus PVs, Jenna aparece no templo, também em forma de demônio, mas com correntes saindo de seus braços e pernas, com ganchos nas pontas (qualquer Goblin que tenha sobrevivido, foi morto por ela).

**Jenna** TdP 4, XP 250, Mov 9, DV 4 (28/40), CA 15, Ini 5/8. Ataque: 2 garras (1d6 cada), corrente com ganchos (1d6 + aprisiona o jogador por 1d4 rodadas, causando 1 de dano por rodada).

Após esse encontro a viagem transcorre tranquilamente.

15 Goblins atacarão.

- Se os jogadores escolherem tentar entrar na aldeia por outro caminho, encontrarão através da mata uma trilha antiga que os leva para uma abertura na grande cerca.

- Se algum jogador decidir explorar futuramente o lugar ele vai contar 18 Goblins em toda a aldeia, que esta com todas suas casas devastadas, com exceção de um templo onde provavelmente o jovem é mantido.

- Se os jogadores conversarem com o Grande Líder Rabulk, que esta dentro do templo com o jovem prisioneiro.

- Se em combate, o grupo matar mais de 10 Goblins, (ou o mestre não quiser que os jogadores morram), Rabulk aparece e ordena que seus guerreiros parem de atacar.

Rabulk é um goblin grande com cerca de 1,95 metros de altura, com a cor da pele marrom como os braços fortes, uma barbiga proeminente saindo pelo colar e pernas grossas e curtas. Ele conversará com o grupo e fará de tudo para convencer os jogadores de que o prisioneiro é uma ameaça a todos eles. Contará a história de como as criaturas

### ■ Recompensa

Ao fim da batalha, o Cavaleiro vestindo uma armadura negra, com apenas o seu rosto pálido e os cabelos escuros a mostra. Seu nome é Rhael e Rabulk estava a seu serviço, usando aquele demônio capturado como isca para revelar seu mestre: Jenna. Se Rabulk estiver vivo ao fim da batalha, ele dá ao grupo um anel de diamantes muito valioso, como recompensa por seus esforços.

Se Rabulk estiver morto, Rhael apenas deixará os jogadores levarem qualquer tesouro que encontrem no templo, nos goblins e no corpo de Jenna. Se ver algum dos jogadores vestindo o colar de ouro de Jenna, oferecerá mais alguns anéis preciosos em troca. Se os jogadores tiverem sucesso em esconder ou enganar Rhael, poderão partir levando-o. Afinal, qual outro mal ele poderia causar?

Se o grupo inspecionar o exterior do templo, encontrarão uma porta para o porão. Apenas Rabulk e o prisioneiro encontram-se no Templo. E podem ter uma chance de matar o Grande Líder sem que esse acorde.

**Goblin (18)** TdP 1, XP 25, Mov 4, DV 1 (6/9), CA 13, Ini 5/7. Ataque: 1 espada curta +2 (1d6)/1 arco curto +2 (1d6)

**Grande Líder Rabulk** TdP 1, XP 35, Mov 6, DV 2 (10/16), CA 15, Ini 5/7. Ataque: 1 cimitarra +3 (1d6+3).

**O Peigo Oculco**

O jovem de cabelos castanhos na altura dos ombros; dentro da jaula mostra-se abatido com ferimentos e hematomas espalhados por seus braços e pernas. Ao perceber a chegada do grupo, estejam acompanhados ou não por Rabulk, o jovem dentro da jaula começa a chorar pedindo socorro. Quando ele se aproximar a menos de um metro do portador do colar de ouro de Jenna, seu corpo

se transforma rapidamente: seu rosto se torna liso, sem olhos, cabelos, sombrancelhas ou orelhas. No lugar de seu nariz, apenas dois sulcos, a boca disforme exhibe dentes retorcidos esverdeados. A pele fica pálida, podendo-se ver o azul das veias do corpo. Os braços e pernas agora se dobram para qualquer um dos lados, e a criatura passa a se movimentar, com muita agilidade sobre os quatro membros. As unhas dos pés e das mãos ficam crescidas e pontiagudas. Ele emite um uivo tenebroso e agudo, antes de destruir a jaula em que estava preso a atacar o grupo. Todos os personagens recebem -1 em todos os testes por 1d6+1 rodadas. Se o grupo não matou Rabulk, ele auxilia na luta contra a terrível criatura.

**Demônio (Niei)** TdP 3, XP 140, Mov 12, DV 3+1 (19/31), CA 15, Ini 8. Ataque: 2 garras (1d6 cada)

Quando o demônio chegar a metade de seus PVs, Jenna aparece no templo, também em forma de demônio, mas com correntes saindo de seus braços e pernas, com ganchos nas pontas (qualquer Goblin que tenha sobrevivido, foi morto por ela).

**Jenna** TdP 4, XP 250, Mov 9, DV 4 (28/40), CA 15, Ini 5/8. Ataque: 2 garras (1d6 cada), corrente com ganchos (1d6 + aprisiona o jogador por 1d4 rodadas, causando 1 de dano por rodada).

Após esse encontro a viagem transcorre tranquilamente.

15 Goblins atacarão.

- Se os jogadores escolherem tentar entrar na aldeia por outro caminho, encontrarão através da mata uma trilha antiga que os leva para uma abertura na grande cerca.

- Se algum jogador decidir explorar futuramente o lugar ele vai contar 18 Goblins em toda a aldeia, que esta com todas suas casas devastadas, com exceção de um templo onde provavelmente o jovem é mantido.

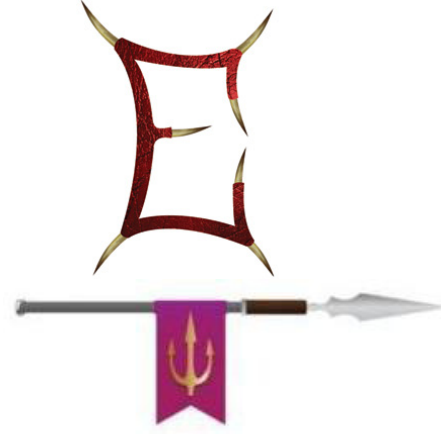
- Se os jogadores conversarem com o Grande Líder Rabulk, que esta dentro do templo com o jovem prisioneiro.

- Se em combate, o grupo matar mais de 10 Goblins, (ou o mestre não quiser que os jogadores morram), Rabulk aparece e ordena que seus guerreiros parem de atacar.

Rabulk é um goblin grande com cerca de 1,95 metros de altura, com a cor da pele marrom como os braços fortes, uma barbiga proeminente saindo pelo colar e pernas grossas e curtas. Ele conversará com o grupo e fará de tudo para convencer os jogadores de que o prisioneiro é uma ameaça a todos eles. Contará a história de como as criaturas



## EHDROS: AVENTURA O MAL OCULTO



### JOTA MARQUES

- Se pressionada, ou convencida pelo grupo a recompensa.

um Superior Arcano, sem a necessidade de algum mago no grupo ele será obrigado a ajudar membro da Academia Arcana Imperial. Se houver avermelhados e curtos, se apresentará como um Vestida com uma túnica lilás e branca, cabelos port.

Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

**A Aventura**

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

ságio. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região

a Grandes Cordilheira e a cidade de Bom Presságio, ou na Estrada Nova, que segue para o Jenna se aproximará do grupo na taverna de Bom

dispostos a aceitarem a missão.

ela procura por guerreiros valentes que estiverem goblins pela captura de seu jovem aprendiz. Agora Jenna foi uma dessas vítimas recentes e culpa os

eram problemas com essas criaturas.

Constantemente, mercadores e viajantes encontram suas tocas nas entranhas d Grande Cordilheira.

Goblins Marrons depois que estes abandonaram donados. Dizem que o lugar está infestado por e seus vastos campos de plantações foram abandonados. Após uma série de acontecimentos que até hoje permanecem em mistérios, toda aquela região